

HALF-LIFE
Valve (1998)

**HALF-LIFE :
OPPOSING FORCE**
Valve (1999)

**HALF-LIFE :
BLUE SHIFT**
Valve (2001)

APPARITIONS DE L'HOMME A LA MALLETTE

mise à jour : 06/10/17
asthalis.fr



HALF-LIFE
(Valve, 1998)

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE
(Valve, 1999)

HALF LIFE : BLUE SHIFT
(Valve, 2001)

guide par Asthalis



asthalis@free.fr
asthalis.fr

1. A PROPOS DE CE DOCUMENT

En bref

Découpage du jeu

Conditions d'utilisation

Historique

2. APPARITIONS DANS HALF-LIFE

3. APPARITIONS DANS HALF-LIFE : OPPOSING FORCE

4. APPARITIONS DANS HALF-LIFE : BLUE SHIFT

2

2

2

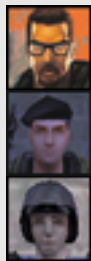
2

2

3

6

9



HALF-LIFE
Valve (1998)

**HALF-LIFE :
OPPOSING FORCE**
Valve (1999)

**HALF-LIFE :
BLUE SHIFT**
Valve (2001)

APPARITIONS DE L'HOMME A LA MALLETTE

mise à jour : 12/05/13
asthalis.fr

1. A PROPOS DE CE DOCUMENT

En bref

Ce document s'adresse aux joueurs ayant un minimum de pratique sur la série **Half-Life**. Son but est de dresser une liste exhaustive de toutes les situations où apparaît le mystérieux « homme à la mallette » en costume bleu dans les épisodes **Half-Life**, **Half-Life : Opposition Force** et **Half-Life : Blue Shift** et de fournir les informations nécessaires pour l'apercevoir.

Découpage du jeu

Chaque épisode de **Half-Life** est divisé en chapitres dont le titre est rappelé à l'écran en cours de jeu. Chaque chapitre est lui-même divisé en secteurs, correspondant chacun à une zone accessible sans avoir à charger la suite du jeu.

Conditions d'utilisation

Ce document peut être copié et diffusé sous sa forme première. Toute autre utilisation reste à la discrétion de l'auteur.

Historique

- + nouveauté ou ajout
- > mise à jour
- ! correction
- suppression

06/10/17 **révision 1**

- + 2ème accès à la salle de l'homme à la mallette (chapitre du réacteur lambda)
- > images de secteurs mises à jour
- ! corrections mineures

12/05/13 **version initiale**



2. APPARITIONS DANS HALF-LIFE

HALF-LIFE / INTRODUCTION : BIENVENUE A BLACK MESA / 5^{ème} secteur



En début de secteur et après être descendue d'un niveau au bout de son rail, votre rame fait une pause pour laisser passer un robot de manutention.

A quelques mètres sur sa gauche, dans une autre rame où se trouve également un scientifique, l'homme à la mallette réajuste son nœud de cravate.

HALF-LIFE / CHAPITRE 1 : MATERIAUX ANORMAUX / 1^{er} secteur



Dans le prolongement du couloir depuis l'accueil du centre des matériaux anormaux, l'homme à la mallette discute avec un scientifique dans une pièce voisine.

La pièce est verrouillée et la vitre incassable. Bien que de faibles sons vous parviennent, impossible de savoir sur quoi porte cette conversation.

HALF-LIFE / CHAPITRE 2 : CONSEQUENCES IMPREVUES / 5^{ème} secteur



Passée la zone où 2 sonneurs vous ont attaqué, le couloir se rétrécit et s'élargit de nouveau. Dans cette seconde zone, l'homme à la mallette vous observe un instant depuis une passerelle juste au-dessus de vous puis s'éclipse.

Cette passerelle est accessible par une échelle un peu plus loin mais l'homme a disparu.

HALF-LIFE / CHAPITRE 3 : COMPLEXE ADMINISTRATIF / 7^{ème} secteur



Une fois sorti de la chambre froide, vous parvenez à un escalier où un agent de sécurité vous attend. A l'étage se trouve une porte vitrée verrouillée.

De l'autre côté de la vitre, l'homme à la mallette s'approche, vous toise en ajustant son nœud de cravate puis sort par une autre porte au fond de la pièce.



HALF-LIFE
Valve (1998)

APPARITIONS DE L'HOMME A LA MALLETTE

mise à jour : 02/10/17
asthalis.fr

HALF-LIFE / CHAPITRE 4 : NOUS SOMMES MENACES / 2^{ème} secteur



Après avoir passé 2 tourelles et déverrouillé une porte de sécurité en début de secteur, vous apercevez au fond du passage l'homme à la vallette qui vous observe depuis une passerelle, avant de s'éclipser.

Vous rejoignez vous-même cette passerelle quelques secondes plus tard mais l'homme a disparu.

HALF-LIFE / CHAPITRE 6 : ALLUMAGE / 1^{er} secteur



En début de secteur, vous parvenez à une salle avec une plaque tournante. Ignorant le duel entre l'alien géant et les soldats, l'homme à la vallette vous observe depuis un centre de commande en hauteur sur la gauche.

Plus tard, vous rejoignez ce centre de commande pour faire pivoter la plaque tournante mais l'homme a disparu.

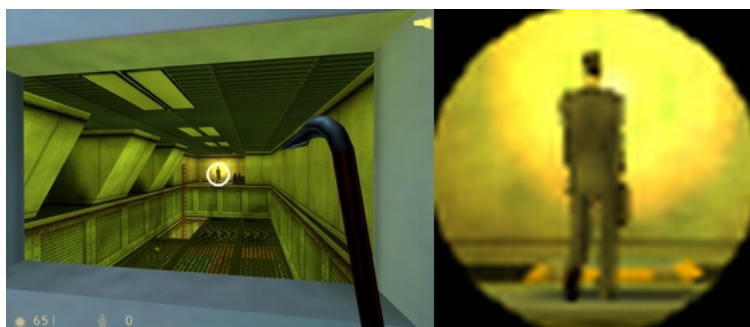
HALF-LIFE / CHAPITRE 8 : APPREHENSION / 3^{ème} secteur



Après avoir traversé le bassin des 2 monstres marins et suivi un conduit, vous rejoignez la surface par une échelle. Vous avez juste le temps d'apercevoir sur votre gauche l'homme à la vallette quitter la salle par une passerelle, derrière les pistons.

Vous rejoignez les lieux après l'arrêt du générateur mais l'homme a disparu.

HALF-LIFE / CHAPITRE 13 : REACTEUR LAMBDA / 5^{ème} secteur

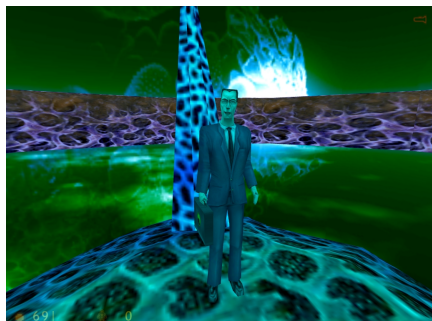


Après avoir rejoint l'étage par l'échelle de la cage d'ascenseur, vous suivez le couloir de gauche qui se termine en cul-de-sac. A travers les vitres de droite, vous apercevez l'homme à la vallette marcher vers un téléporteur au fond de la salle et disparaître dedans.

Cette salle est accessible plus loin en rejoignant le « PORT 1 » à la base du réacteur lambda. Si le joueur n'a pas observé au préalable cette salle à travers la vitre, l'homme s'y trouvera encore pendant quelques secondes avant de disparaître par le même téléporteur.



HALF-LIFE / CHAPITRE 19 : EPILOGUE



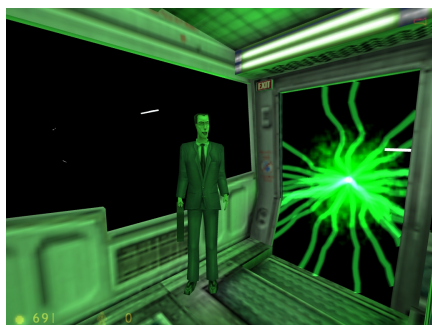
Après votre victoire contre Nihilanth, vous vous retrouvez curieusement sur Xen face à l'homme à la mallette qui vous dit : *Gordon Freeman ! En chair et en os ! J'ai pris la liberté de retirer vos armes. Après tout, la plupart d'entre elles sont propriété du gouvernement. Quant à la combinaison, je pense que vous l'avez méritée.*



Vous vous retrouvez alors ailleurs sur Xen. L'homme poursuit : *Le monde-frontière Xen est pour l'instant sous notre contrôle, grâce à vous. Vous venez d'y accomplir un superbe travail. Je suis réellement impressionné.*



Vous vous retrouvez à nouveau ailleurs sur Xen. L'homme poursuit : *C'est pourquoi je suis ici, Monsieur Freeman. Je vous ai recommandé à mes employeurs et ils m'ont autorisé à vous proposer un travail. Ils pensent, comme moi, que vous n'avez pas encore épuisé votre potentiel.*



Vous vous retrouvez enfin dans une rame de transport semblant flotter dans l'espace. L'homme poursuit : *Vous êtes un homme intelligent, Monsieur Freeman. Je pense que vous n'aurez pas de mal à vous décider rapidement. Si ma proposition vous intéresse, vous n'avez qu'à franchir de nouveau le portail. Sinon, eh bien je vous offre la possibilité d'une dernière bataille que vous n'avez aucune chance de remporter. Plutôt dommage pour un homme de votre qualité.*

La porte de la rame s'ouvre et vous avez le choix entre la franchir pour collaborer ou rester dans la rame jusqu'à ce que la porte se referme, pour décliner son offre.

Si vous acceptez, l'homme dit : *Vous avez fait le bon choix, Monsieur Freeman. Nous nous reverrons bientôt...*

Si vous refusez, l'homme dit : *Visiblement, nous n'aurons pas l'occasion de travailler ensemble. Allez, sans rancune, Monsieur Freeman...* Vous vous retrouvez alors face à une armée de mutants, pour un combat que vous savez perdu d'avance.



3. APPARITIONS DANS HALF-LIFE : OPPOSING FORCE

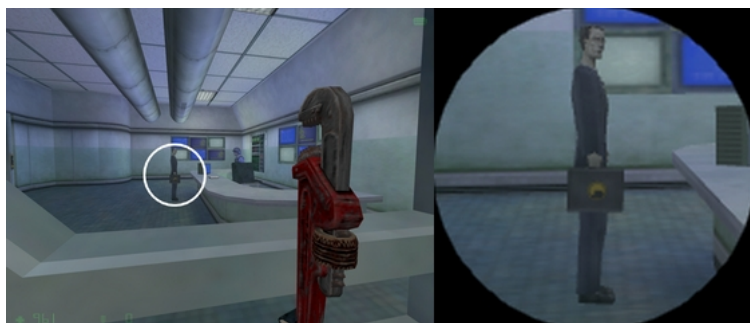
HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CAMP D'ENTRAINEMENT / 2^{ème} secteur



Après avoir quitté votre dortoir, vous vous retrouvez dehors pour rejoindre l'entrée du camp d'entraînement.

Au-dessus de vous, l'homme à la mallette discute avec un militaire dans l'un des miradors qui surplombent la cour.

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 1 : BIENVENUE A BLACK MESA / 1^{er} secteur



Vers la fin du secteur, vous vous retrouvez au pied d'un escalier. Sur la droite, une porte vitrée verrouillée donne sur un poste de surveillance, occupé par un officier de sécurité.

L'homme à la mallette discute avec lui, puis quitte la pièce par la porte de gauche après quelques secondes.

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 1 : BIENVENUE A BLACK MESA / 3^{ème} secteur



Prisonnier dans la salle remplie d'un liquide radioactif, vous êtes contraint de grimper à l'échelle car le niveau se met brutalement à monter.

La porte de sortie est verrouillée mais, finalement, l'homme à la mallette apparaît de l'autre côté de la baie vitrée et vous ouvre cette porte juste à temps pour vous échapper.

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 2 : EVACUATION / 3^{ème} secteur



Sur le point d'évacuer en hélicoptère, vous êtes surpris par la fermeture soudaine de la porte du hangar et vous restez prisonnier à l'intérieur.

L'homme à la mallette approche de l'autre côté du panneau puis s'éclipse vers la droite.



HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 8 : TROU A RAT / 1^{er} secteur



En tout début de secteur, la conduite dans laquelle vous avancez cède et vous vous retrouvez dans un bassin. L'homme à la mallette vous surveille depuis une baie vitrée en hauteur.

Plus tard, vous rejoignez les lieux mais l'homme a disparu.

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 9 : FOXTROT UNIFORM / 4^{ème} secteur



Au début du secteur, vous rejoignez un barrage où est attaché un alien géant. L'homme à la mallette est sur l'îlot à gauche du barrage et semble passer un coup de téléphone depuis son portable, avant de disparaître par le téléporteur à l'intérieur de la construction.

Contrairement au 1^{er} épisode du jeu, vous ne pouvez rejoindre cette zone.

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 10 : LE COLIS / 4^{ème} secteur



Une fois la bombe désamorcée à l'arrière du camion, vous rejoignez l'officier de sécurité à l'intérieur du local.

Par la baie vitrée, vous constatez que l'homme à la mallette tente de la réactiver !

HALF-LIFE : OPPOSING FORCE / CHAPITRE 12 : EPILOGUE



Après votre victoire contre l'alien géant, vous vous retrouvez curieusement dans un hélicoptère face à l'homme à la mallette qui vous dit : *Ah, caporal Shephard ! Nous nous rencontrons enfin. Ne croyez surtout pas que j'essayais de vous éviter mais figurez-vous que des affaires de la plus haute importance retenaient mon attention. Je pense que vous comprenez, n'est-ce pas ? J'aimerais également que vous compreniez ceci : mon rapport sera complet une fois que j'aurai éclairci toutes les zones d'ombre qui existent. Parmi celles-ci, le complexe de Black Mesa occupait une place de choix mais je pense que nous pouvons considérer que ce problème s'est résolu de lui-même. Bien...*



L'hélicoptère se trouve à présent sur Xen. L'homme poursuit : *Il nous reste l'embarrassante question des témoins. J'ai une admiration sans bornes pour ceux qui tentent de survivre par tous les moyens. D'une certaine façon, nous sommes de la même trempe et c'est pour ça que j'ai décidé que vous deviez vivre.*



Vous vous retrouvez à nouveau ailleurs sur Xen. L'homme poursuit : *Je suppose que vous comprenez à quel point cette affaire ne doit pas s'ébruiter. Et, plutôt que de vous laisser confronté à la tentation de tout déballer, nous avons décidé de vous transférer dans un endroit où vous vous ne risquez rien et... nous non plus. Vous imaginez bien que vous ne pouvez refuser, n'est-ce pas ?*

L'homme se dirige alors vers un téléporteur placé dans la cabine de l'hélicoptère et disparaît.



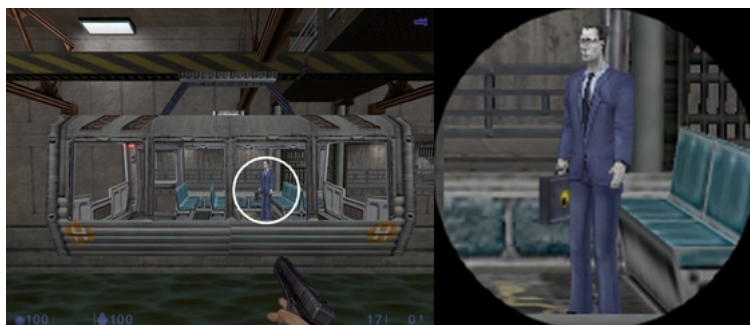
**HALF-LIFE :
BLUE SHIFT**
Valve (2001)

APPARITIONS DE L'HOMME A LA MALLETTE

mise à jour : 02/10/17
asthalis.fr

3. APPARITIONS DANS HALF-LIFE : BLUE SHIFT

HALF-LIFE : BLUE SHIFT / CHAPITRE 1 : APPEL DU DEVOIR / 3^{ème} secteur



Vers la fin du secteur, vous rejoignez un quai où vous devez abaisser un pont pour rejoindre l'autre rive. Avant cela, une rame passe dans le tunnel et l'homme à la mallette vous observe depuis l'intérieur.

C'est son unique apparition dans cet épisode.